

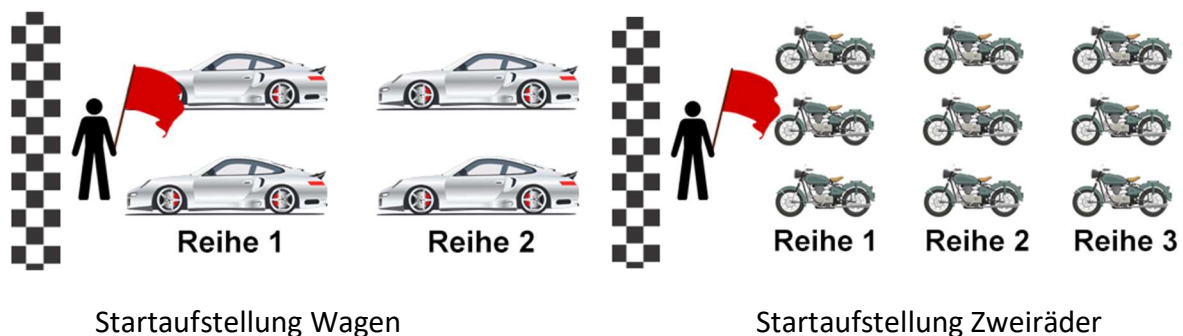
HISTORISCHES FLUGPLATZRENNEN ZWEIBRÜCKEN

Erläuterung GLP-Wertung und Beginn Training/Rennen/Demofahrten

Für alle Klassen

Die Ausfahrt zu allen Läufen am Samstag und Sonntag erfolgt nach Freigabe der Rennleitung aus dem jeweiligen Fahrerlager heraus (Wagen Fahrerlager 1, Zweiräder/Seitenwagen Fahrerlager 2). Dazu wird **die Ausfahrt aus dem Fahrerlager für ca. 1-2 Minuten geöffnet** und alle Teilnehmer der jeweiligen Klasse begeben sich **hinter dem Pace Car auf die Strecke**. Dieses darf zu keiner Zeit überholt werden! Daher ist es wichtig RECHTZEITIG vor dem Öffnen der Ausfahrt sich dort einzufinden. Es wird sowohl 10 als auch 5 Minuten vor der Öffnung Aufrufe über Lautsprecher geben, zusätzlich kann man sich am offiziellen Zeitplan orientieren. **Verspätete Teilnehmer** im Training am Samstag dürfen zeitnah nachstarten, im Rennen am Sonntag aber frühestens nach einer Durchfahrt des kompletten Starterfeldes (aus Sicherheitsgründen).

Das Pace Car führt die Teilnehmerfahrzeuge von der Ausfahrt des Fahrerlagers über die sogenannte „Kurzanbindung“ auf dem kürzesten Weg auf die Start- und Zielgerade. Hier werden alle Teilnehmer von einem Offiziellen mit roter Flagge angehalten. **Für einen reibungslosen Startvorgang stellen sich die Teilnehmer bitte reihenweise nebeneinander auf: 2 Wagen bzw. 3 Motorräder bilden dabei eine Startreihe (siehe Grafik)**



Startaufstellung Wagen

Startaufstellung Zweiräder

Der Start sowohl zum Training als auch zum Rennen/Demofahrten erfolgt stehend in 2er (Wagen) bzw. 3er (Motorrad) Gruppen **im Abstand von jeweils max. 5 Sekunden** durch den Offiziellen. Nach Startfreigabe ist unverzüglich zu starten. Nach Ablauf der geplanten Fahrzeit wird an Start- und Ziel mit der Schwarz-Weiß-karierten Flagge abgewinkt. **Die Teilnehmer der Wagen-Klassen** verlassen die Strecke sofort am Ende der Start-Ziel-Gerade in die Fahrerlager 1-Einfahrt. **Die Teilnehmer der Motorrad- und Seitenwagen** fahren eine $\frac{3}{4}$ Runde bis zur Einfahrt in ihr Fahrerlager 2.

Start Demofahrten: Die Demofahrten starten wie oben beschrieben, allerdings gibt das Pace Car in den ersten Runden nach Ermessen der Rennleitung das Tempo vor und darf nicht überholt werden! Nachdem das Pace Car die Strecke verlassen hat, darf dieses Tempo nicht überschritten werden.

Bitte wenden



HISTORISCHES FLUGPLATZRENNEN ZWEIBRÜCKEN

Ablauf GLP-Zeitwertung: Die Teilnehmer der Klassen 2 bis 6, welche in der gezeiteten Gleichmäßigkeitswertung fahren, starten wie oben beschrieben. Nach der ersten kompletten gefahrenen Runde beginnt beim Überqueren der Start-/Ziellinie die **eine** Setzzeitrunde. Die Fahrzeit dieser Runde ist in den folgenden Runden bis zum Abwinken des Durchgangs jeweils möglichst genau zu wiederholen/bestätigen.

Es werden alle Runden im Anschluss an die Setzzeitrunde für das Ergebnis gewertet. Dabei sind mindestens 7 Bestätigungs-Runden zu fahren. Pro 0,01 Sekunden Zeitabweichung werden 0,01 Strafpunkte vergeben. Fehlende Runden werden mit 5 Strafpunkten je Runde bestraft. Für das Ergebnis eines Rennens wird die absolute Abweichung aller Bestätigungs-Runden aufaddiert (d.h. ein Aufholen durch schnellere/bessere Rundenzeiten ist nicht möglich). Eine GLP-Vorzeit an der Startlinie darf dort nicht abgewertet werden und das Fahrzeug sollte sich am rechten Rand der Strecke bewegen um keine nachfolgenden Teilnehmer zu behindern. Ein Anhalten im Sichtbereich der Start-/Ziellinie wird mit 10 Strafpunkten bestraft.

Aus der Summe der beiden Wertungsläufe am Sonntag ergibt sich das Gesamtergebnis. Klassensieger ist der Teilnehmer mit der niedrigsten Strafpunktzahl, bei Punktgleichheit entscheidet das bessere Ergebnis im ersten Wertungslauf, dann das Fahrzeugalter.